

# <CV>.Développeur Gameplay

Luc SARRAZIN

20 ans. 10/01/2005

📍 95210. Saint-Gratien

✉️ luc.sarrazin@free.fr

☎️ 07 49 36 50 66

🌐 lucsarrazin

📖 lucsarrazin.github.io

.Portfolio



Passionné par la programmation et la création de jeux vidéo, j'aime transformer des idées en expériences interactives. Curieux et créatif, je recherche une alternance pour relever des défis techniques et contribuer à des projets innovants au sein d'un studio ambitieux.

## .Experiences Professionnelles

Janvier - Mars 2024

Stage 2ème année (BTS SIO) :

Développeur Full-Stack

Janin Consulting

Télétravail

**Mission** : Création d'un site WEB et d'une API pour un système connecté à l'IA pour les Ressources Humaines

**Langages utilisés** : Angular / MySQL / Spring Boot

Mai - Juin 2024

Stage 1ère année (BTS SIO) :

Développeur Full-Stack

Janin Consulting

Télétravail

**Mission** : Création d'une application mobile, une API et un site web pour ModelAgencyHub (réseau social)

**Langages utilisés** : Angular / MySQL / Spring Boot

## .Formations/Diplomes

2025 - 2028

Licence informatique jeux vidéos

Cnam-Enjmin, Angoulême (16)

2023 - 2025

Certification MOOC de l'ANSSI

Certification Cisco Javascript/Python

Certification numérique PIX (512 pix)

Certification Cisco Anglais

Brevet de Technicien Supérieur Services Informatiques aux Organisations (SIO) Spécialité : SLAM

École Nationale de Commerce (ENC BESSIÈRES), Paris (75017)

2020 - 2023

Baccalauréat STI2D, Mention Assez Bien

Certification numérique PIX (264 PIX)

STI2D Spécialité : Systèmes d'Information et Numérique (SIN)

Lycée Gustave Monod, Enghien les Bains (95)

## .Compétences

- HTML / CSS / Bootstrap
- JavaScript / PHP / SQL
- Java / Python
- Unity / UE4 / C++ / C#
- Microsoft Office / Git
- Angular / Spring Boot
- Three.JS / Blender

## .Langues

Anglais B2

Espagnol A2

## .Passe-temps

- Informatique
- Jeux Vidéos
- Films et séries
- Guitare
- Programmation

## .Soft skills

- Passionné
- Esprit d'équipe
- Autonome
- Débrouillard

</CV>